

QUIZZIZ, CZYLI JAK SPRAWDZIĆ WIEDZĘ UCZNIA...

Instrukcja krok po kroku

**Oprac. Barbara Sykulska
(nauczyciel-doradca metodyczny MCDN)**

QUIZZIZ

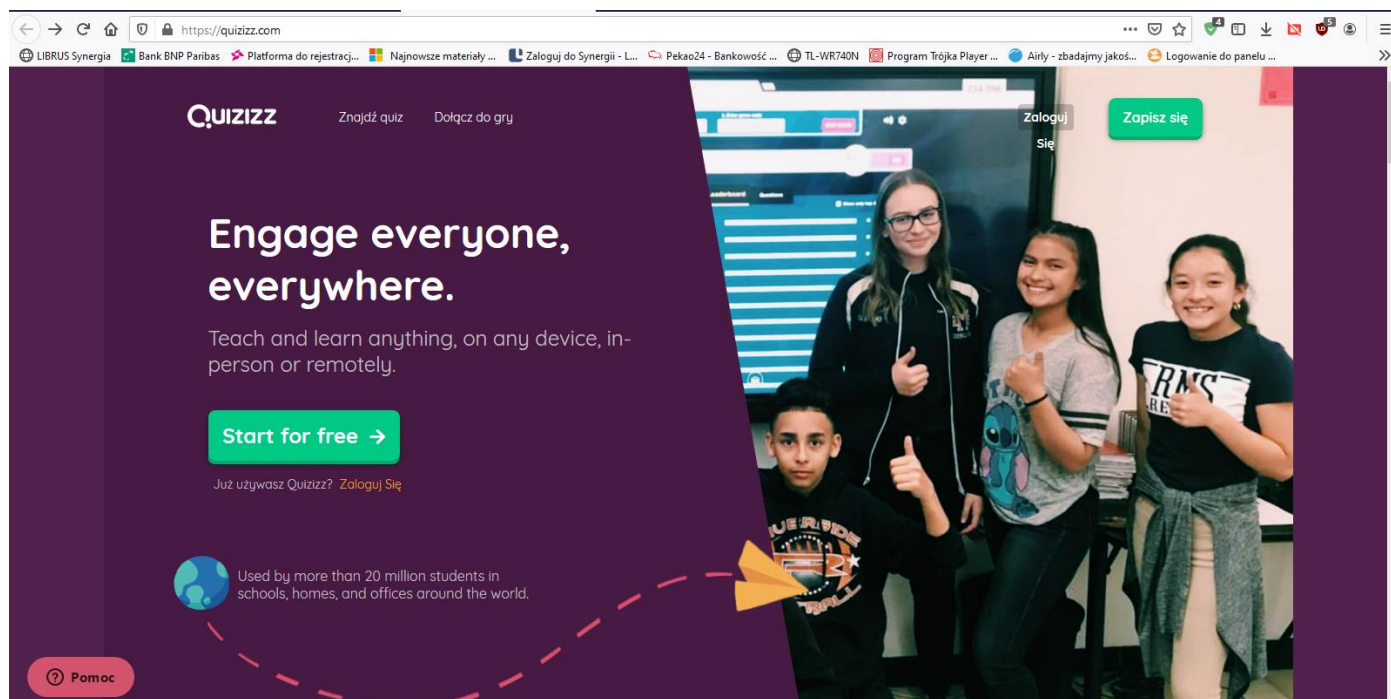
Aplikacja ta służy do przygotowywania testów. Dzięki niej nauczyciel może w niekonwencjonalny, nowoczesny sposób sprawdzić wiedzę uczniów; otrzymuje również informację zwrotną na temat poziomu wykonania zadania. Quizizz zawiera bogatą bazę testów stworzonych przez nauczycieli różnych przedmiotów, umożliwia przygotowywanie własnych quizów.

Ważne: uczniowie muszą dysponować telefonami z dostępem do Internetu.

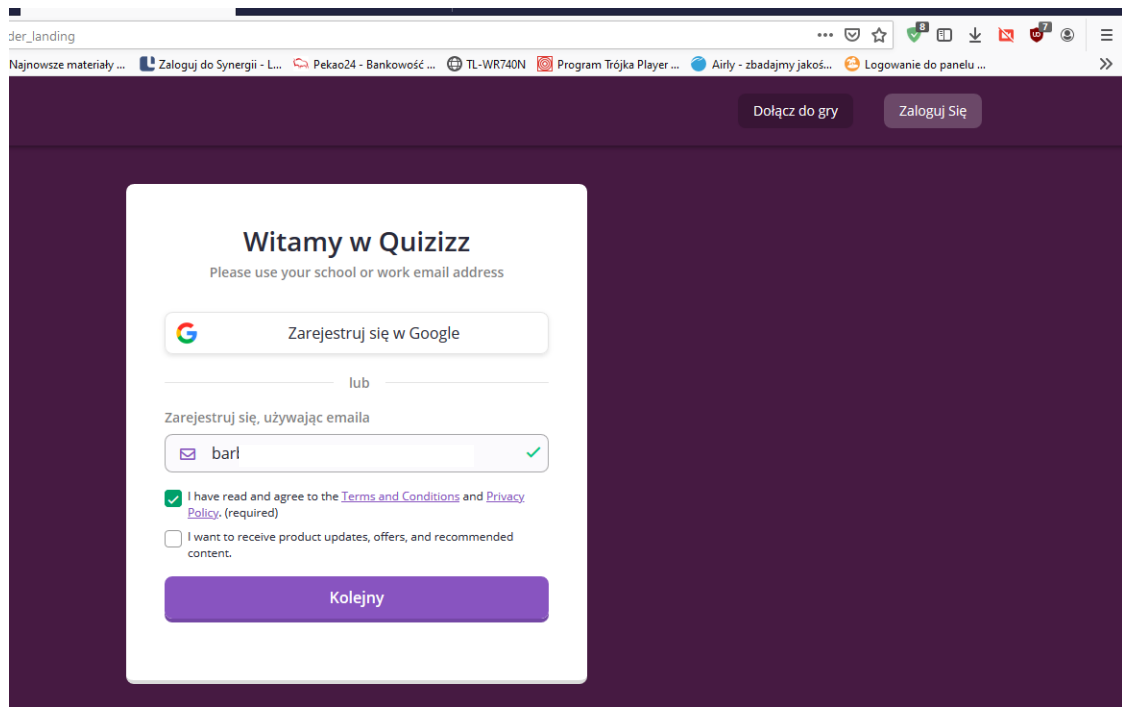
Quizy mogą być narzędziem do wprowadzania nowych tematów, bądź też sposobem na sprawdzenie wiedzy już zdobytej przez uczniów, jako testy wiedzy.

Jak pracować z narzędziem

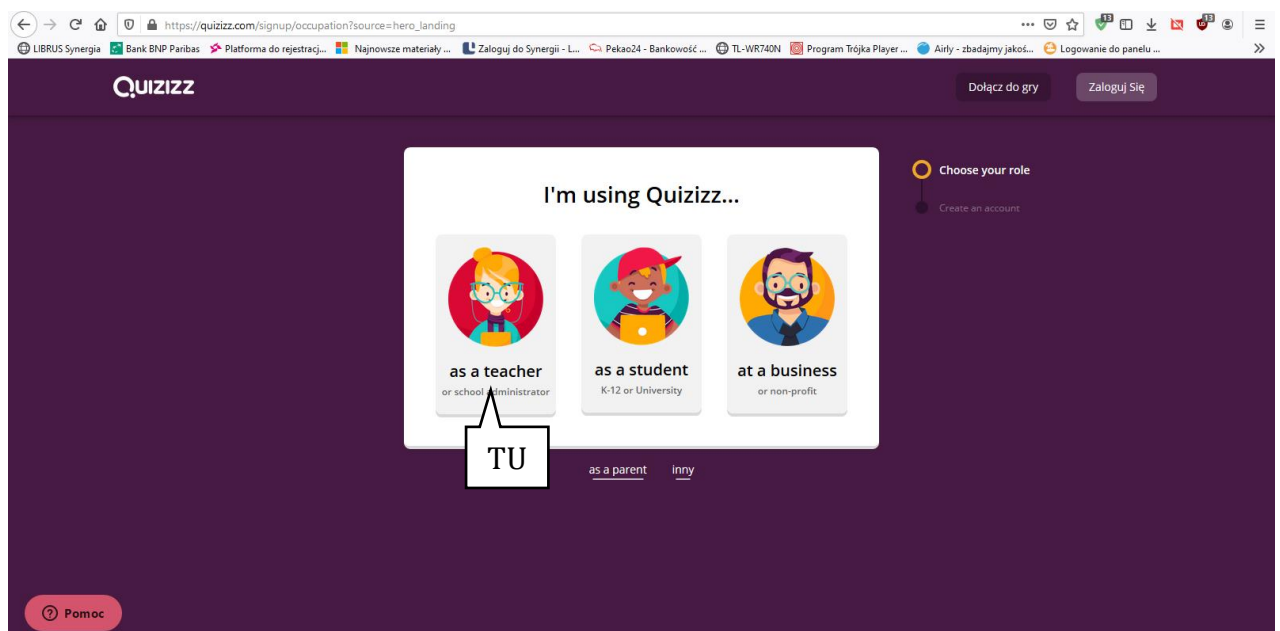
1. Aby stworzyć swój quiz on-line, najpierw należy wejść na stronę główną platformy <https://quizizz.com>.



2. W celu rozpoczęcia pracy należy zarejestrować się: wybieramy zielone okienko ZAPISZ SIĘ, a następnie wypełniamy pole: e-mail, zaznaczamy pierwszy kwadracik świadczący o tym, że znamy politykę prywatności firmy, regulaminy itp. Klikamy w okienko KOLEJNY.

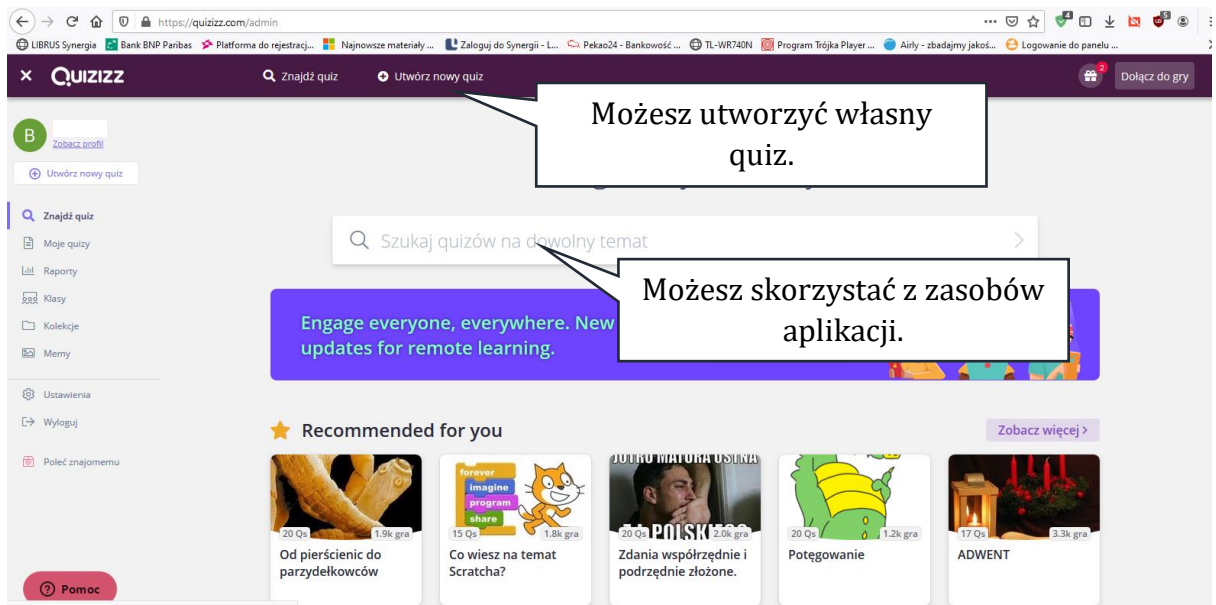


3. Następnie zaznaczamy AS ATEACHER.



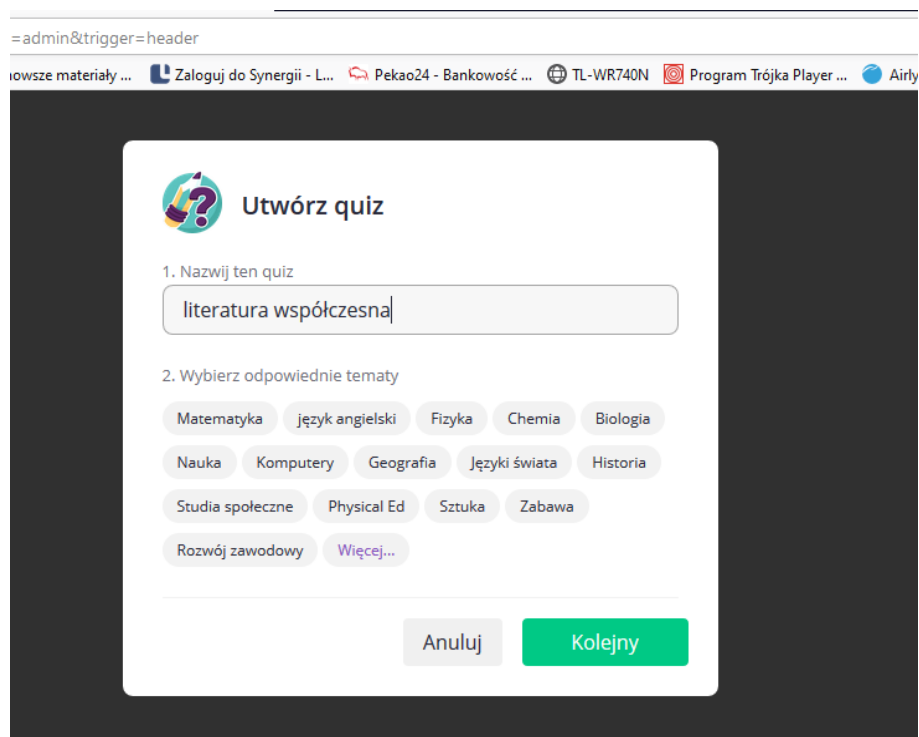
4. Otwiera się kolejna strona – tu musimy uzupełnić nasze dane i hasło. Imię, nazwisko – możemy wymyślić 😊.

5. Po wejściu do aplikacji można skorzystać z wyszukiwarki gotowych quizów. Warto również tworzyć własne kolekcje testów. Poniżej zdjęcie wyglądu strony:

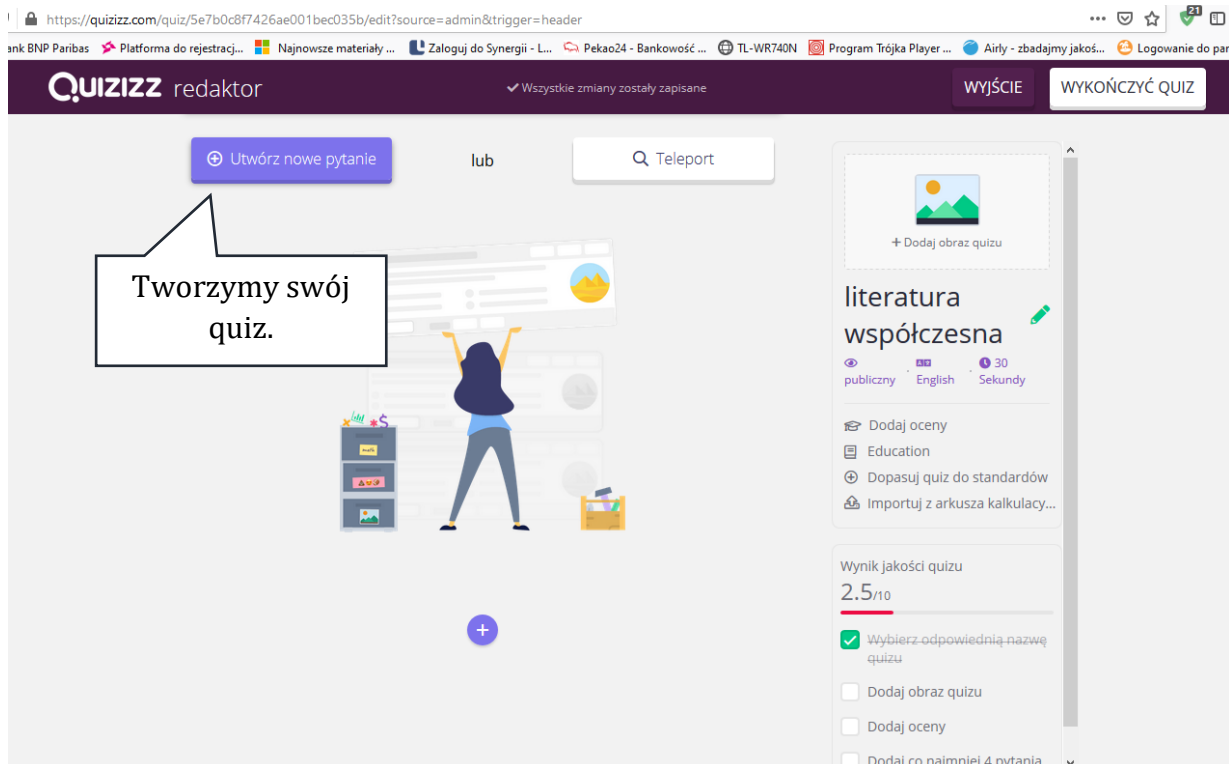


6. Jak stworzyć własny quiz?

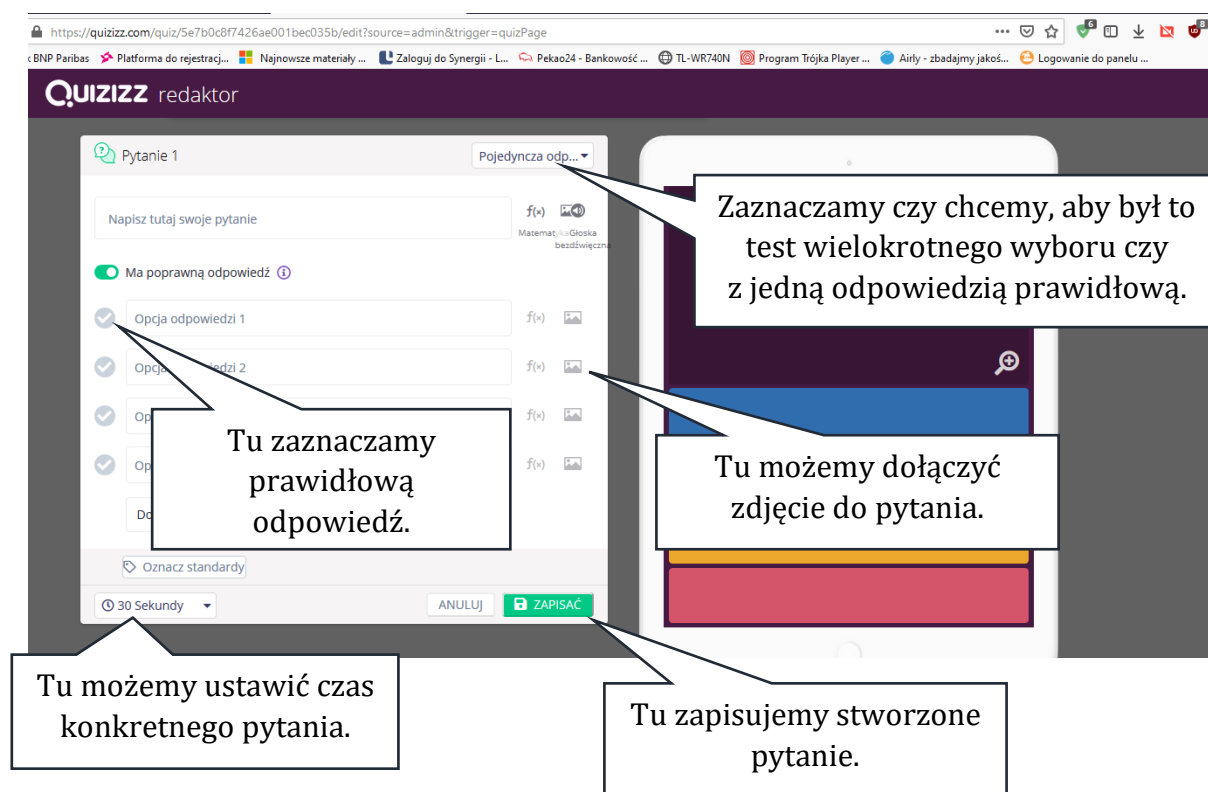
- Klikamy w **UTWÓRZ NOWY QUIZ**. Pojawia się widok jak poniżej na zdjęciu – wpisujemy nazwę quizu, wybieramy temat i przechodzimy dalej.



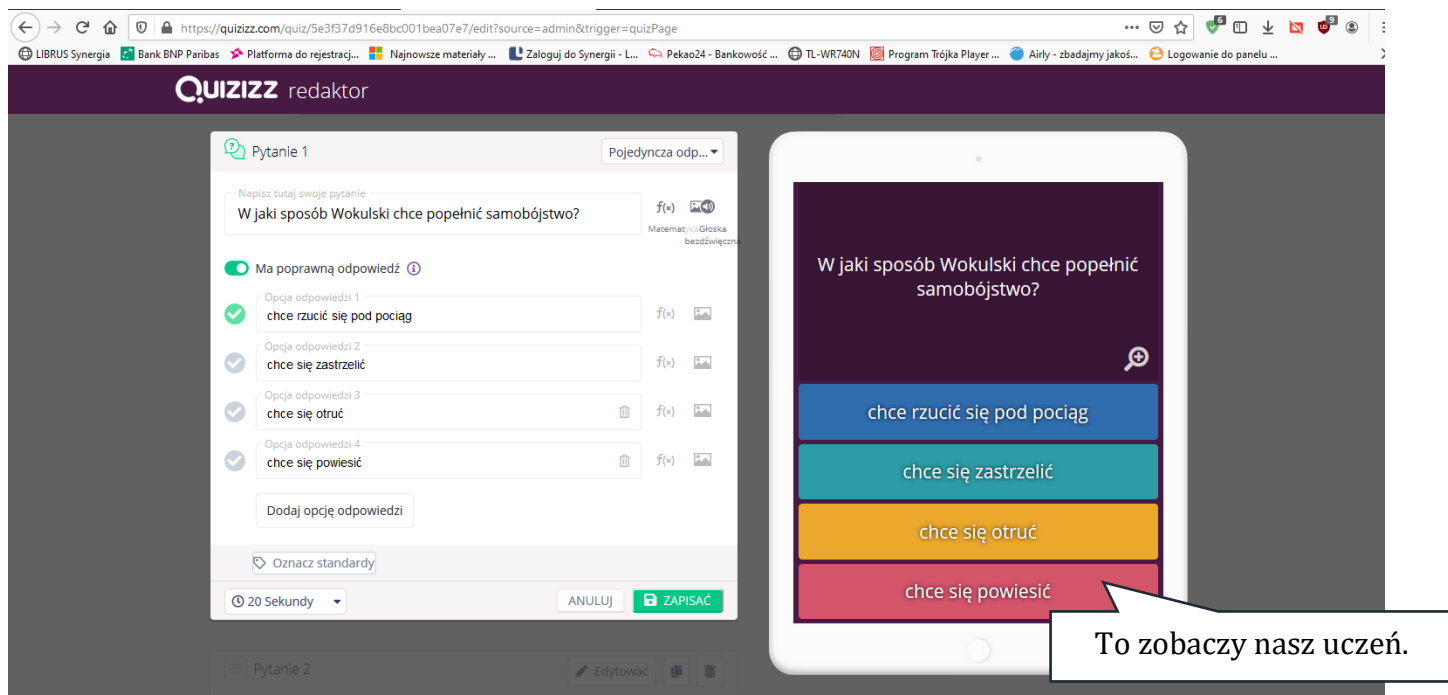
- W kolejnym okienku: po prawej stronie możemy: ustawić język, czas, dodać zdjęcie quizu. Następnie tworzymy nowe pytania – dodajemy ich tyle ile chcemy. Zaczynamy od niebieskiego pola + **UTWÓRZ NOWE PYTANIE**.



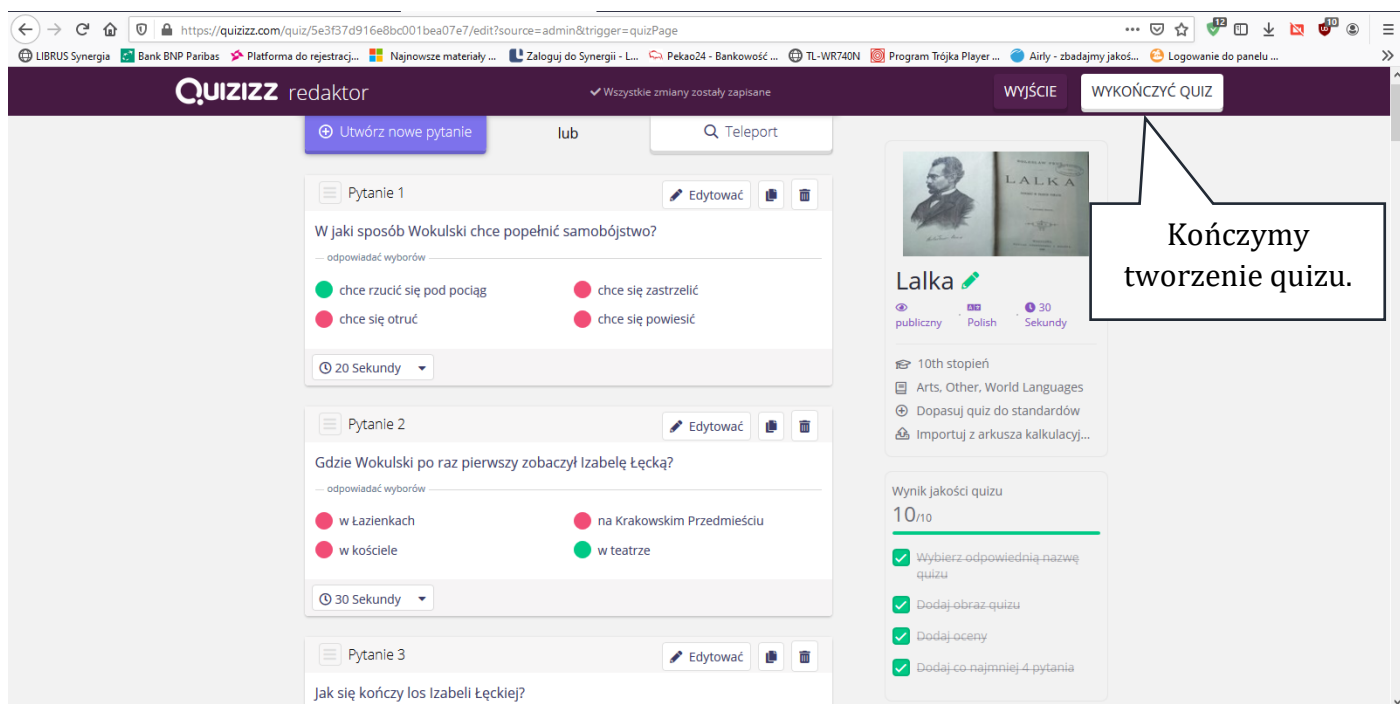
- Tworzymy swoje pytania i odpowiedzi:



Poniżej prezentuję okno z gotowym pytaniem quizu.



- Gdy quiz jest gotowy klikamy **WYKOŃCZYĆ QUIZ**.

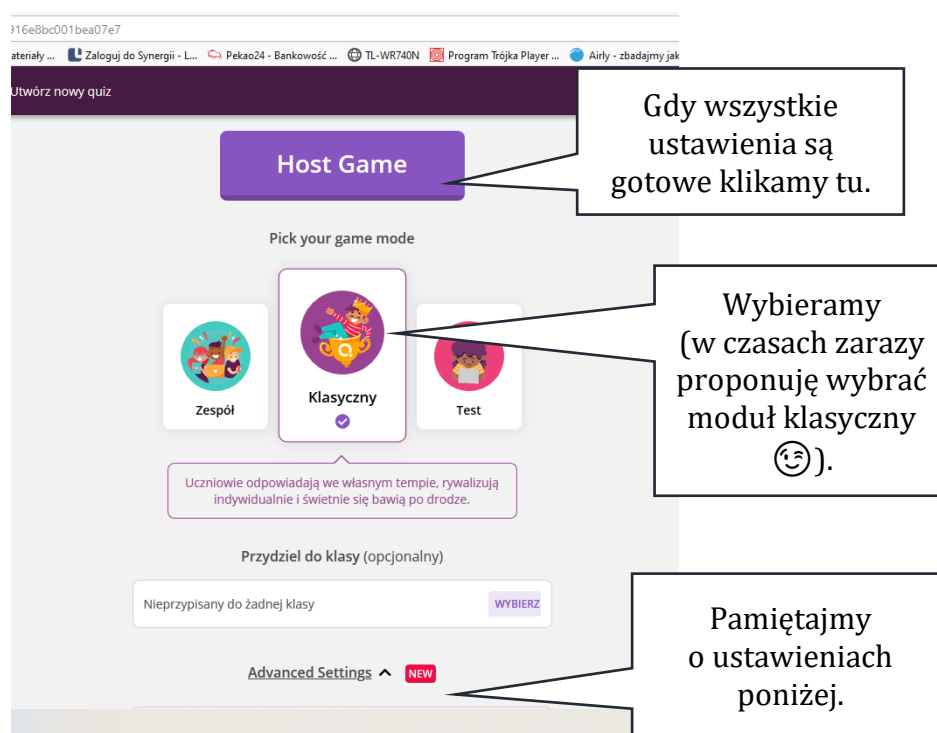
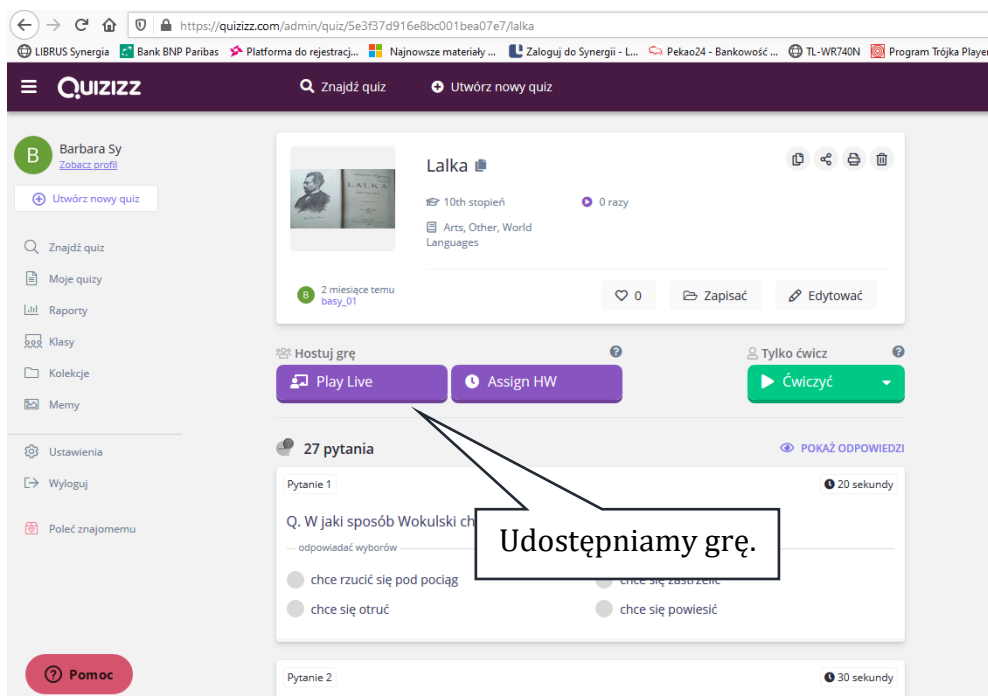


UWAGA!

Do pytania możemy dodawać np. zdjęcie – pamiętajmy o wykorzystaniu zdjęć zgodnie z prawem, np. z platformy ze zdjęciami oferującymi pliki z tzw. wolnych zasobów.

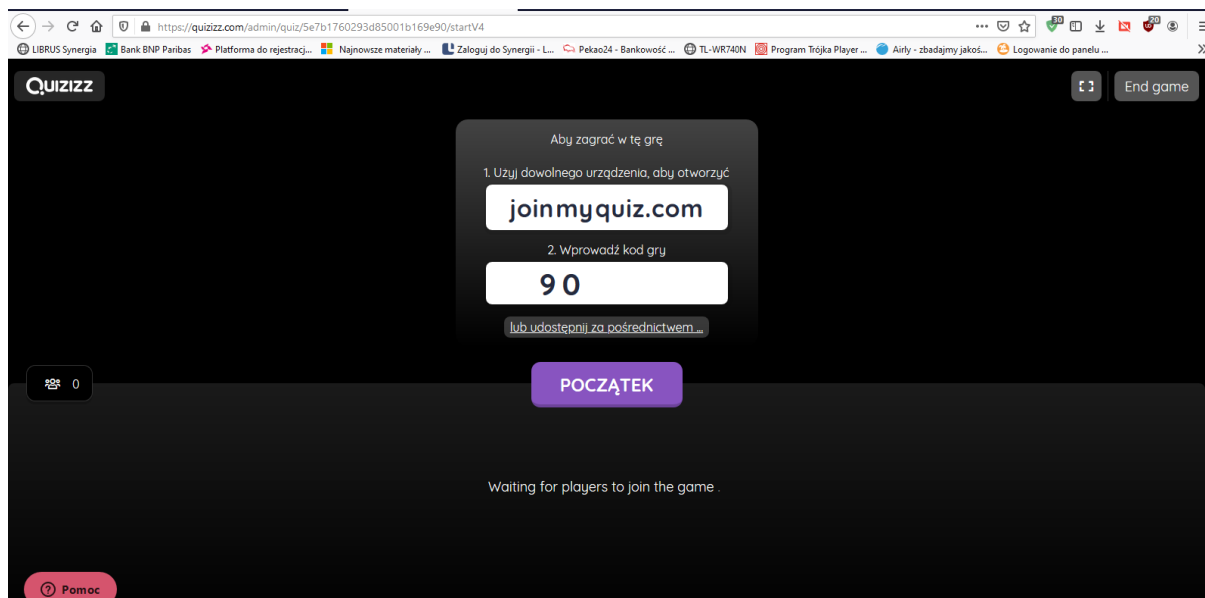
- W gotowy quiz można zagrać samemu, grupowo, indywidualnie lub zadać jako zadanie domowe każdemu z uczniów.

WAŻNE: poprośmy uczniów, aby logując się do gry podali swoje nazwisko (żebyśmy wiedzieli kto jest autorem odpowiedzi).



- Poniżej prezentowanej wyżej strony znajdują się ustawienia (ADVANCED SETTINGS).
Proponuję:

- nieograniczoną ilość prób studenta (czasami ich wyrzuca z gry i muszą zalogować się jeszcze raz), odpowiedzi w grze – NA,
- ustawienia gry – wszystko na zielono (ewentualnie możemy wyrzucić memy – one są niepotrzebne).
 - Gra jest gotowa. Wciskamy HOST GAME. Zaczynamy. Na ekranie pojawi się nam adres strony i kod do quizu – musimy je udostępnić uczniom. Gdy nasi uczniowie dołączą, klikamy w okienko POCZĄTEK. Otworzy nam się strona, gdzie zobaczymy postępy naszych uczniów. Tylko my możemy zakończyć grę wciskając END GAME (prawy górny róg).

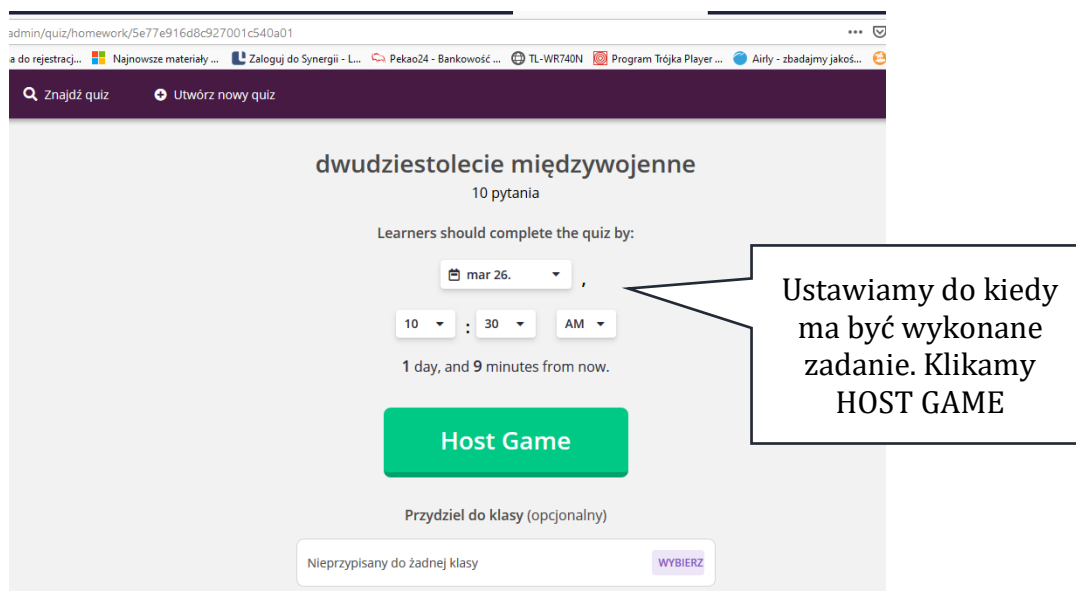
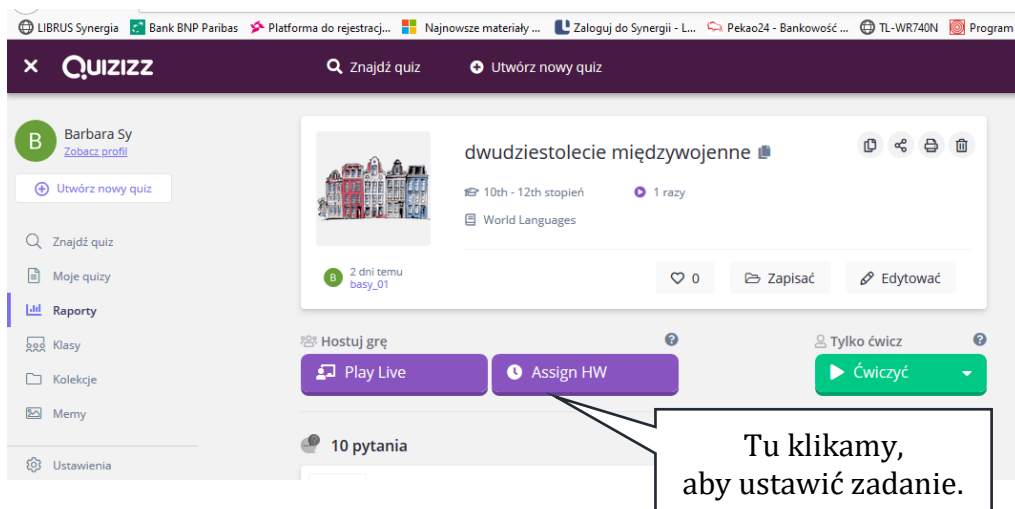


- Po rozwiązaniu quizu przez uczniów, nauczyciel ma dostęp do indywidualnych wyników każdego gracza (zakładka RAPORTY). Dane te można pobrać w formie tabelki otwieranej w Excelu. Informacje, jakie będą dla nas widoczne, to: ile osób brało udział w quizie, jaka była poprawność odpowiedzi w procentach. Na podstawie tych wyników możemy wystawić uczniowi ocenę – zgodnie z obowiązującymi kryteriami oceniania.

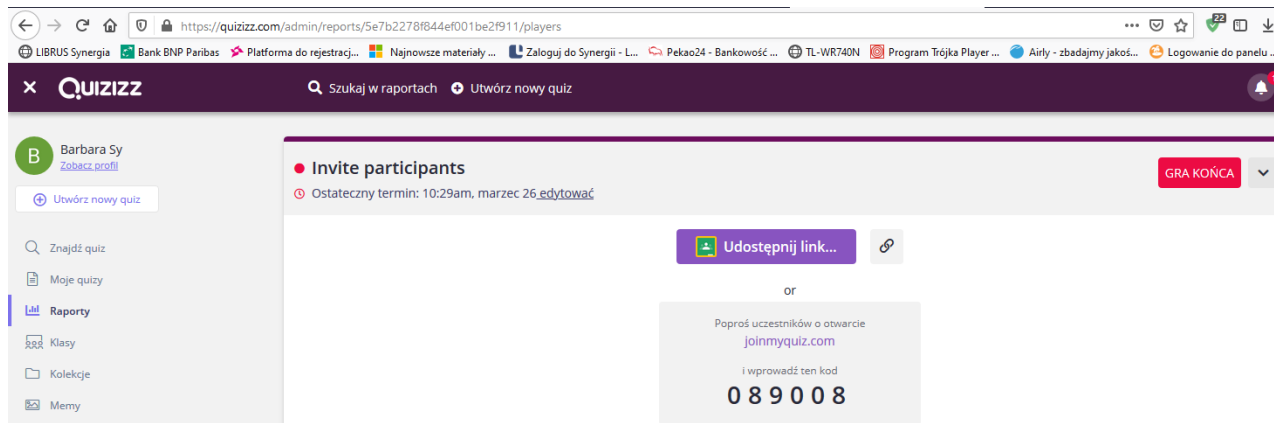
Quiz	Uczniowie	Procent poprawności
"Dziady" cz.III <i>Zakończony 15 dni temu</i>	2	88%
	28	80%
	26	74%
Ferdynand - znajomość lektury <i>Zakończony 3 miesiące temu</i>	19	65%
eposy homeryckie <i>Zakończony 3 miesiące temu</i>	33	59%

7. Jak ustawić quiz jako zadanie domowe?

- Należy kliknąć w fioletowe pole ASSIGN HW, ustawić termin zakończenia zadania i gotowe!



- Udostępniamy link do zadania za pomocą platformy Classroom – jeżeli pracujemy na niej. Możemy też wysłać uczniom adres: joinmyquiz.com i kod, który nam się wyświetli.



WSKAZÓWKA:

- jeżeli korzystamy z dostępnych quizów, warto je edytować, sprawdzić poprawność zapisu oraz odpowiedzi (czasami pojawiają się błędy).

ZACHĘCAM DO TWORZENIA NOWYCH QUIZÓW, UPUBLICZNIANIA ICH, TYM SAMYM POSZERZANIA ZASOBÓW APLIKACJI.

MILEJ ZABAWY!